Аннотация к рабочей программе начального общего образования

|  |  |
| --- | --- |
| Название предмета | Информатика |
| Класс | 2- 4 |
| Количество часов | во 2 классе – 34ч. (1 час в неделю)  в 3 классе – 34ч. (1 час в неделю)  в 4 классе – 34ч. (1 час в неделю)  всего 102 часа |
| Введение | Программа по Информатике разработана на основе требований к результатам образовательной программы НОО МБОУ «Терентьевская СОШ», с учетом основных направлений программ, включенных в структуру основной образовательной программы, Положения о Рабочей программе по учебному предмету в МБОУ «Терентьевская СОШ», Устава МБОУ «Терентьевская СОШ». |
| Цель программы | ***Основная цель*** изучения учебного предмета «Информатика» - развивая логическое, алгоритмическое и системное мышление, создавая предпосылку успешного освоения инвариантных фундаментальных знаний и умений в областях, связанных с информатикой, которые вследствие непрерывного обновления и изменения аппаратных и программных средств выходят на первое место в формировании научного информационно технологического потенциала общества. |
| Задачи | - формирование системного, объектно-ориентированного теоретического мышления;  - формирование умения описывать объекты реальной и виртуальной действительности на основе различных способов представления информации;  - овладение приемами и способами информационной деятельности;  - формирование начальных навыков использования компьютерной техники и современных информационных технологий для решения практических задач. |
| Содержание | Содержание учебного предмета «**Информатика**» строится на основе трёх основных идей:  1.Элементарного изложения содержания школьной информатики на уровне формирования предварительных понятий и представлений о компьютере.  2.Разделение в представлении школьника реальной и виртуальной действительности, если под виртуальной действительностью понимать, например, понятия, мышление и компьютерные модели.  3.Формирование и развитие умения целенаправленно и осознанно представлять (кодировать) информацию в виде текста, рисунка, таблицы, схемы, двоичного кода и т.д., т.е. описывать объекты реальной и виртуальной действительности в различных видах и формах на различных носителях информации. |
| УМК | Учебники:  Информатика: учебник для 2 класса: в 2-х ч. Ч.1/ Н.В. Матвеева, Е.Н Челак, Н. К. Конопатова и др. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.  Информатика: учебник для 3 класса: в 2-х ч. Ч.1/ Н.В. Матвеева, Е.Н Челак, Н. К. Конопатова и др. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.  Информатика: учебник для 42 класса: в 2-х ч. Ч.1/ Н.В. Матвеева, Е.Н Челак, Н. К. Конопатова и др. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018. |